

# CHASSE AU TRIOMPHE

À LA FIN DE TA VISITE, REMETS BIEN CES FICHES DANS LEUR BOÎTE, POUR LES AUTRES VISITEURS !  
MERCI

pour les 8 - 14 ans

## CONSEILS DE VISITE

À l'origine, le triomphe est une cérémonie de l'Antiquité. Cette marche montre le retour de guerre d'un général victorieux suivi par son armée.

Plus tard, ce modèle de cortège (suite de personnes en marche) est réutilisé dans les images pour montrer la puissance d'une personne ou d'une idée.

En peinture, en gravure, en tapisserie ou en image populaire... plusieurs personnages ont eu le droit à leur triomphe !

Petit tour, en image, des détails à comparer tout au long de ton parcours.  
S'ils sont différents, c'est que, peut-être, ils ne racontent pas la même histoire...

FOOTBALLEURS



## 1 LES HÉROS DES IMAGES

PARS À LA RECHERCHE DE CES PERSONNAGES ...

ET TROUVE POURQUOI CHACUN EST IMPORTANT... SUFFISAMMENT IMPORTANT POUR MÉRITER UN TRIOMPHE !

- je suis le libérateur d'un pays ●
- je représente une idée importante ●
- je suis un puissant guerrier romain ●
- je suis un empereur génial ●
- je suis un grand sportif ●
- je suis le fils d'un dieu ●

CÉSAR



LA RENOMMÉE



JÉSUS-CHRIST



NAPOLÉON



CHARLES DE GAULLE



## LA HAUTEUR DES PERSONNAGES

La plupart des triomphateurs en train de défiler sur les images sont assis sur un char...

\* **À ton avis**, pourquoi les héros des images sont-ils tous mis en hauteur pour triompher ?

\* **Et toi**, si tu devais crier victoire, le ferais-tu debout sur une chaise ou assis par terre ?

## 2 UNE IMAGE DE RÉUSSITE

PARS À LA RECHERCHE DE CES 3 DÉTAILS... ET TROUVE CE QU'ILS ONT EN COMMUN ?



On y voit des feuilles de laurier. Les généraux romains les portaient en couronne pour montrer leur réussite.



### LE SYMBOLE DE LA VICTOIRE

On dessine souvent du laurier à côté d'un personnage pour montrer qu'il a réussi, gagné.

Cette plante devient alors le symbole de la victoire : un objet qui représente une idée difficile à dessiner.

**\* Et toi**, comment dessinerais-tu la victoire ? Quel objet dessinerais-tu pour montrer cette idée ?

## 3 DES PERSONNAGES

RETROUVE DANS LES IMAGES CES 4 FIGURES... COMMENT LES APPELLE-T-ON ? QUELS SONT LEURS POINTS COMMUNS ?



Ce sont toutes des allégories : l'allégorie du Temps, de la Gloire, de la Victoire et de la Mort.



### LE MESSAGE DES ALLÉGORIES

Une allégorie est un être imaginaire qui représente une idée, triste ou joyeuse, trop difficile à dessiner.

On reconnaît tout de suite quelle est l'idée grâce aux objets que le personnage porte sur lui.

**\* Et toi**, comment dessinerais-tu l'allégorie de la paix ?

# 4 LA MUSIQUE DU DÉFILÉ

PARS EN EXPLORATION DANS LA SALLE ET REPÈRE TOUS LES INSTRUMENTS DE MUSIQUE QUE TU VOIS DANS LES IMAGES ! ON VOIT SOUVENT LE MÊME INSTRUMENT... OUI, MAIS LEQUEL ?

\* Et toi, quel instrument utiliserais-tu pour faire du bruit et annoncer ton arrivée ?



## 5 LES ANIMAUX DES CHARS

CHAQUE TRIOMPHATEUR EST SUR UN CHAR, CHAQUE CHAR EST TIRÉ PAR DES ANIMAUX... MAIS PAS TOUJOURS LES MÊMES, COMPARE-LES !



### UN ANIMAL DE CHOIX

Habituellement, ce sont 4 chevaux qui tirent le char... mais parfois, ils sont remplacés par d'autres animaux ! L'animal choisi doit montrer le caractère ou les qualités du vainqueur.

L'empereur Alexandre a ainsi fait remplacer les chevaux par des éléphants, plus exotiques. Dans les images, le char de Bacchus (dieu de la fête) est conduit par de belles panthères, celui du Temps est tiré par des cerfs, des animaux très rapides.

Dans l'image religieuse enfin, le char de Jésus-Christ est tiré par ses 4 fidèles amis, dessinés sous leur forme animale, qui ont écrit son histoire.

\* Et toi, quels animaux choisirais-tu pour tirer ton char ?