

VACANCES
AVRIL
MAI
2024

AU
MUSÉE
DE
L'IMAGE



le musée comme ma poche

CAHIER SOUVENIR DES ACTIVITÉS

UNE DÉCOUVERTE DE L'EXPOSITION

Des détails qui les composent aux messages qu'elles transmettent... Nos ateliers commencent toujours par une discussion autour de quelques images des collections. Nous partageons ainsi nos idées au sujet du thème du jour et, grâce à notre cahier de recherches, nous réfléchissons à notre future production.



UNE PAUSE BIEN MÉRITÉE

Les ateliers *Le Musée comme ma poche* sont aussi l'occasion de se faire de nouveaux copains. Au cours de chaque après-midi, nous prenons le temps d'un goûter pour faire un peu plus connaissance, se changer les idées et, quand la météo le permet, faire des jeux sous le préau !



UNE EXPOSITION À TRANSPORTER

les mardis 23 et 30 avril 2024

UNE ENTRÉE EN MATIÈRE

Cet après-midi, on visite tout d'abord une exposition pensée par un groupe de collégiens. C'est eux qui ont choisi le sujet, les images à exposer, réalisé les textes explicatifs et réfléchi à l'organisation de la salle (emplacement des objets, hauteur d'accrochage, couleur des murs, mobilier...). Un vrai travail de professionnel !



NOTRE PARCOURS INÉDIT

En atelier, chacun choisit alors le sujet de sa future exposition puis définit son contenu et son décor... Plein de petites questions dans notre livret de recherches nous accompagnent dans notre réflexion. Dans la vraie vie d'un musée, cette étape est le travail du commissaire d'exposition et du scénographe.



LA MISE EN ŒUVRE

Maintenant que nos idées sont prêtes, on passe à la réalisation de notre maquette :

- > Chacun crée alors des motifs sur papiers colorés pour décorer les murs.
- > On bricole avec du carton du petit mobilier (socles, chaises, lampes, fenêtres et portes) pour rendre l'espace agréable. Les adultes nous aident à les assembler avec un pistolet à colle.
- > Ensuite, nous préparons les cadres des images et les collons aux murs ou sur les socles.
- > Enfin, on imagine le titre de notre exposition et ajoutons des petits textes qui pourront accompagner les visiteurs tout au long de leur visite.

Voilà, notre exposition tient dans une valise ! Pour finir la séance, on organise des visites guidées de nos parcours, tous plus inventifs les uns que les autres.



QUELQUES RÉALISATIONS...



UNE ICÔNE SPORTIVE À IMAGINER

les jeudis 25 avril et 2 mai 2024

UN LOOK DE SPORTIF ?

Dans l'exposition « Icônes », certaines personnalités sont issues du monde du sport. Les sportifs (même si on ne connaît plus forcément leur nom) restent reconnaissables dans leur portrait car ils portent sur eux quelques accessoires liés à leur pratique.

Dans l'atelier, nous faisons ensuite un jeu pour associer chaque personnage sportif à ses vêtements, ses objets préférés et son terrain de jeu pour bien comprendre le matériel indispensable à chaque sport.



MOI, FUTURE ICÔNE...

Chacun réfléchit alors à ce qu'il va incarner : un champion du monde de ski ? Une médaille d'or de boxe ? Après s'être mis dans la peau du personnage le temps d'une photo, nous peignons nos accessoires et notre décor sur une grande feuille : piscine, terrain de football, piste de ski... Tout est prêt pour nos futurs exploits sportifs !



UN PORTRAIT À MA GLOIRE !

Enfin, nous assemblons notre décor, notre photographie, nos vêtements, nos accessoires et notre titre de champion pour créer un portrait qui marquera les esprits et, peut-être, entrera un jour dans l'Histoire ?



QUELQUES RÉALISATIONS



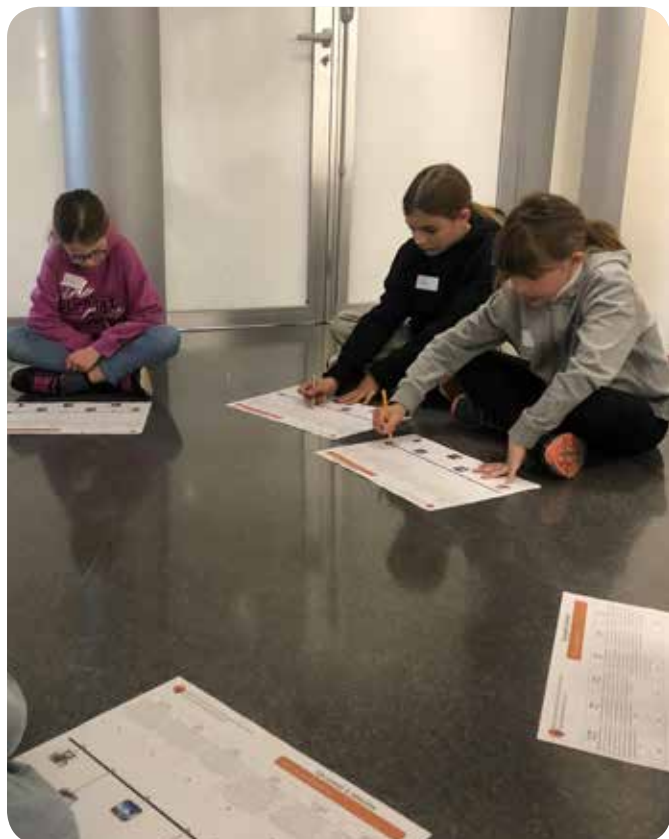
UN PASSÉ À RÉÉCRIRE

les vendredis 26 avril et 3 mai 2024

DES INVENTIONS ÉTONNANTES

Si l'exposition « Icônes » présente des personnalités historiques à la vie passionnante, on s'intéresse aujourd'hui plutôt aux objets de notre quotidien. Comme les icônes, certains ont marqué les esprits voire révolutionné leur époque et sont toujours connus !

Pour commencer l'atelier, nous tentons d'associer quelques objets à l'histoire de leur création et de les placer dans l'ordre chronologique. Pas toujours simple de retrouver quand, grâce à qui et comment ces objets sont apparus un jour...



UN MYSTÈRE À ÉLUCIDER

En salle d'activité, chacun pioche une carte présentant un objet et sa date d'apparition mais toute son histoire reste une énigme... À nous de l'inventer.

Dans notre livret, nous rédigeons alors l'incroyable découverte de cet objet : est-il le fruit d'innombrables années de recherches ? Était-ce une trouvaille complètement accidentelle ? Qui se cache derrière son histoire ? On s'autorise à être farfelu dans notre texte car, de toute manière, tout est imaginaire !

Sur le modèle du jeu du Timeline où il faut remettre les cartes dans l'ordre chronologique, notre but à présent est de créer nos propres cartes à jouer avec les images et les histoires de nos objets.



UNE CARTE DE JEU À FABRIQUER

Nous commençons alors par réaliser un tampon mousse représentant notre objet et l'imprimons sur une carte que nous avons décorée de papiers colorés. Pendant que l'encre sèche, nous recopions au propre notre fabuleux récit. Le tout sans rature...

Nous collons enfin notre texte au dos de notre carte. Il ne reste plus qu'à imprimer la date d'invention et le nom de notre objet à l'aide de lettres tampons. Notre carte est enfin terminée.

En attendant de recevoir les photocopies des cartes de tous les enfants, on termine l'après-midi par un Timeline afin de bien comprendre les règles de jeu.



QUELQUES RÉALISATIONS...



Maelia
Valentine
Soraya
Théodore
Nine
Marilou
Lucie
Suzanne
Margaux
Charlize

Anaëlle
Achille
Justin
Paulin
Adélie
Liana
Mathis
Louis

Valentine
Salomé
Soraya
Ewen
Guilhem
Louis
Loup
Marion
Suzanne
Camille
Juliette

Maelia
Anaëlle
Adèle
Raphaël
Agathe
Eve
Achille
Mathis
Maely

Maelia
Valentine
Ewen
Louis
Suzanne

Agathe
Eve
Achille
Liana
Mathis
Charlize

MERCI À TOUS !

MUSÉE DE L'IMAGE | VILLE D'ÉPINAL
CONCEPTION / ANIMATION
© SERVICE DES PUBLICS MIE
CRÉDITS IMAGES © MIE. 2024